

BLa-Bla-Bla...

# Le code César

Jules César n'est pas connu pour avoir été un grand détective, mais ce général romain envoyait beaucoup de messages codés à ses armées. Pour cela, il utilisait une machine à coder que Georges te propose de fabriquer aujourd'hui.

## MATÉRIEL

&gt; 1 paire de ciseaux

- 1 attache parisienne

- 1 complice

## MODE D'EMPLOI

- Découpe les 2 disques ci-contre (attention, Georges te conseille de commencer par lire la page 44 de ton magazine). Si tu préfères ne pas découper Georges, tu peux imprimer la page de droite (voir en bas de page).
- Pose le petit disque au centre du grand puis enfonce l'attache parisienne au centre de ceux-ci, sur la croix noire et attache-les.
- La machine est prête ! Maintenant pour l'utiliser, tourne le petit disque puis arrête-le au hasard en alignant les lettres majuscules et les minuscules comme ci-contre.
- Cherche ensuite le A majuscule et note la lettre minuscule qui se trouve dessous. Par exemple, ci-contre, il faudrait écrire : **A = s**. (C'est la clé du code que tu donneras par la suite à ton complice.)
- Écris ensuite ton message secret en remplaçant chaque lettre par celle qui lui correspond en minuscule. Ici, pour écrire :

### RENDEZ-VOUS DEMAIN MATIN

&gt; Cela donnerait :

**jwfvwr-ngmk vvesaf eslaf**

- Fais ensuite suivre à ton complice ton message codé, avec la machine ainsi que la clé du code que tu peux écrire sur un autre petit morceau de papier.



## JEU

Décrypte le message suivant, toujours avec la clé **A = s** (tu peux donc utiliser l'image ci-dessus). Solutions p.55.

**dw ugmhstdw hgjlw mfw ujsnslw bsmfw**

