


LES 6 FAMILLES

<p>Famille Delamare</p>  <p>La Cane 1</p>	<p>Famille Delamare</p>  <p>Le Canard 2</p>	<p>Famille Delamare</p>  <p>Le Caneton 3</p>	<p>Famille Delamare</p>  <p>La Mare 4</p>
<p>Famille Tagada</p>  <p>La Jument 1</p>	<p>Famille Tagada</p>  <p>Le Cheval 2</p>	<p>Famille Tagada</p>  <p>Le Poulain 3</p>	<p>Famille Tagada</p>  <p>L'Écurie 4</p>
<p>Famille Dubonlait</p>  <p>La Vache 1</p>	<p>Famille Dubonlait</p>  <p>Le Taureau 2</p>	<p>Famille Dubonlait</p>  <p>Le Veau 3</p>	<p>Famille Dubonlait</p>  <p>L'Étable 4</p>

Avant de jouer, détache la double-page centrale et découpe les 24 cartes. Distribue 4 cartes à chaque joueur. Le reste va dans la pioche. Pour commencer, le premier joueur demande à un joueur de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite pour compléter une famille.

Maison
GEORGES



1 jeu de cartes
+ 1 puzzle
+ 1 cherche
et trouve

Si le joueur a la carte, il la lui donne. S'il ne l'a pas, le premier joueur doit piocher. Dès qu'un joueur possède toute une famille, il pose ses 4 cartes devant lui. Le gagnant est celui qui a le plus de familles à la fin.

Maison
GEORGES



Une fois la partie terminée, tu peux aussi t'amuser à faire le puzzle au dos des cartes et à chercher dans l'image tous les animaux et leurs maisons.

Maison
GEORGES

Famille Toudoux



La Lapine

1

Famille Toudoux



Le Lapin

2

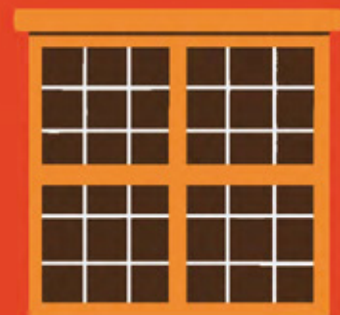
Famille Toudoux



Le Lapereau

3

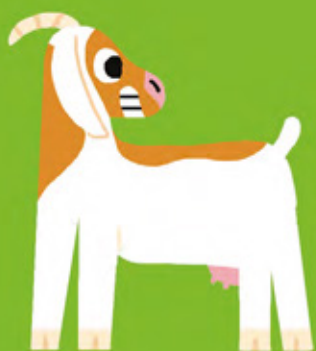
Famille Toudoux



Le Clapier

4

Famille Barbichette



La Chèvre

1

Famille Barbichette



Le Bouc

2

Famille Barbichette



Le Chevreau

3

Famille Barbichette



Le Pré

4

Famille Cotcodec



La Poule

1

Famille Cotcodec



Le Coq

2

Famille Cotcodec



Le Poussin

3

Famille Cotcodec



Le Poulailier

4