



# LE LOTO DES SONS

Un jeu de loto constitué de 16 cartes et de 4 planches.

De 2 à 4 joueurs/joueuses + 1 meneur/meneuse de jeu.

Illustration : Aurélie Cousquer

Maison  
GEORGES





## AVANT DE COMMENCER

Avec l'aide d'un adulte, détache la double-page. Découpe les cartes ci-dessous une par une et les planches de la page ci-contre en suivant les traits noirs. Le meneur ou la meneuse regroupe les cartes dans un sachet et distribue une planche à chaque joueur ou joueuse.

Maison  
GEORGES

*La foudre fait :*

**CRAAC**

*La voiture fait :*

**VROUM**

*Le tambour fait :*

**BOUM  
BOUM**

*Le cheval fait :*

**HUUE**

*La grenouille fait :*

**COOÂ**

*La chaussure fait :*

**TAP  
TAP**

*Le chat fait :*

**MIAOU**

*Le téléphone fait :*

**DRING**

*L'abeille fait :*

**BZZZ**

*L'horloge fait :*

**TIC  
TAC**

*La trompette fait :*

**POUET**

*Le coq fait :*

**COCO  
RICO**

*Le camion fait :*

**PIM  
PON**

*Le chien fait :*

**WOUF**

*La cloche fait :*

**DING  
DONG**

*Le robinet fait :*

**PLOC**



# RÈGLES DU JEU

Celui ou celle qui mène doit tirer au sort des cartes du sachet, une par une, et énoncer le son de la carte. Par exemple, s'il ou elle pioche le chat, il ou elle devra faire le son « miaou ». Le joueur ou la joueuse qui a le chat sur sa planche lève le bras et récupère la carte afin de pouvoir recouvrir la case de sa planche. Pour gagner, la première personne à avoir sa planche entièrement complétée doit crier les 4 sons de celle-ci à la suite !

Maison  
GEORGES





## ALTERNATIVE DE JEU

Pour les plus petits, il est possible de s'amuser uniquement avec le sachet de cartes : un adulte pioche une carte et la montre à un des enfants. L'enfant désigné doit faire le son de la carte. L'adulte la remet dans le sac et continue à tirer des cartes au sort.

